



Meškučiai skaičiuoja



ŽAIDĖJAI

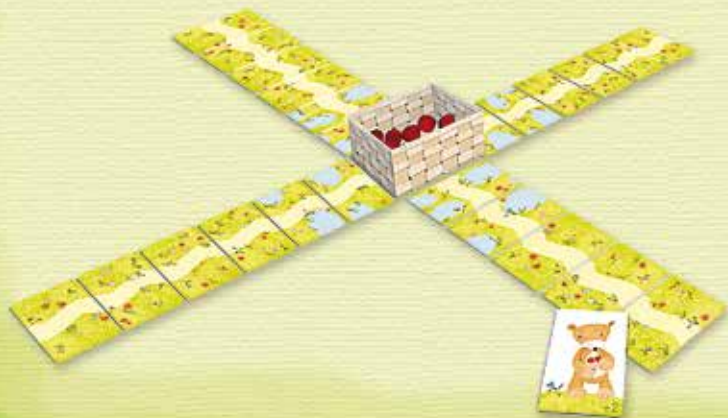
Smagiausia žaisti keturiems asmenims.
Galima žaisti ir vienam, dviese arba trise.

ŽAIDIMO TIKSLAS

Padedant meškučiams surinkti ir užverti ant virvutės kuo daugiau žemuogių.

PASIRUOŠIMAS ŽAIDIMUI

Stalo viduryje padedama dėžutė, į kurią suberiamos visos 28 žemuogytės. Prie keturių dėžutės pusių ant stalo iš kortelių sudėliojami takeliai: kiekviename takelyje – **po 2 korteles su pieva ir kūdromis** (jos dedamos arčiau dėžutės su žemuogėmis) ir **po 4 korteles tik su pieva**. Iš viso kiekviename takelyje turi būti po 6 korteles.



ŽAIDIMO EIGA

Kiekvienas žaidėjas, pradėdamas mažiausiu (o paskui – pagal laikrodžio rodyklę), paeilui verčia nuo savo takelio po kraštinę kortelę, kurioje pavaizduotas meškučius. Kortelėse nupiešti meškučiai laiko saujoje ar atiduoda tiek uogyčių, kiek parašyta kortelės apačioje.

1. Jei kortelėje pavaizduotas meškučius abiejose letenėlėse laiko **vieną** žemuogytę ir apačioje parašyta +1, tai žaidėjas iš dėžutės ima **vieną** žemuogytę ir veria ją ant savo virvutės.
2. Jei kortelėje pavaizduotas meškučius abiejose letenėlėse laiko **dvi** žemuogytes ir apačioje parašyta +2, tai žaidėjas iš dėžutės ima **dvi** žemuogytes ir veria jas ant savo virvutės.
3. Jei kortelėje pavaizduotas meškučius abiejose letenėlėse laiko **tris** žemuogytes ir apačioje parašyta +3, tai žaidėjas iš dėžutės ima **tris** žemuogytes ir veria jas ant savo virvutės.
4. Jei kortelėje pavaizduotas meškučius abiejose letenėlėse laiko **keturias** žemuogytes ir apačioje parašyta +4, tai žaidėjas iš dėžutės ima **keturias** žemuogytes ir veria jas ant savo virvutės.
5. Jei kortelėje pavaizduotas meškučius abiejose letenėlėse laiko **penkis** žemuogytes ir apačioje parašyta +5, tai žaidėjas iš dėžutės ima **penkis** žemuogytes ir veria jas ant savo virvutės.



TOLIAU – DAR ĮDOMIAU

1. Jei kortelėje pavaizduotas meškiukas pasisukęs šonu ir **tiesia savo letenėlę su viena** žemuogyte, tai žaidėjas nuveria vieną žemuogytę nuo savo virvutės ir atiduoda ją **kaimynui** iš tos pusės (į kairę ar į dešinę), į kurią meškiukas tiesia letenėlę.
2. Jei kortelėje pavaizduotas meškiukas pasisukęs šonu ir tiesia savo letenėlę su **daugiau** žemuogyčių (**dviem, trim** ar **keturiom**, skaičius parašytas ir kortelės apačioje su „-“ ženklu), tai žaidėjas nuveria tiek žemuogyčių nuo savo virvutės, kiek pavaizduota kortelėje, ir atiduoda jas **kaimynui iš kairės arba iš dešinės**. (Jei reikia atiduoti daugiau, negu turima ant savo virvutės, tai tas žaidėjas baigia žaidimą.)
3. Jei kortelėje pavaizduotas meškutis **be žemuogyčių**, tai jis visas rastas uogytes suėdė ir žaidėjas žemuogyčių negauna. Tokios kortelės apačioje parašytas skaičius 0.

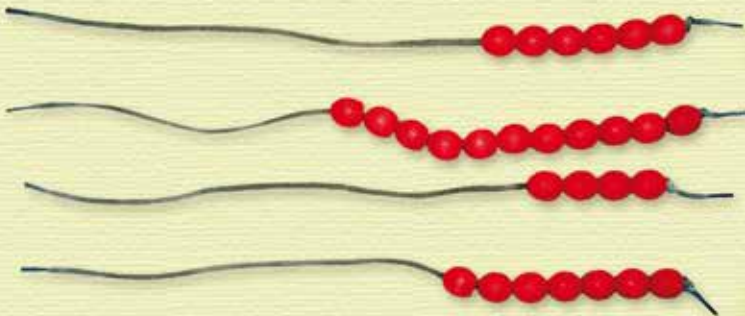


Prieš žaisdami žaidėjai gali susitarti, ar dalinsis savo surinktomis žemuogytėmis su savo kaimynais taip, kaip pavaizduota kortelėse, ar uogytes atiduos tam žaidėjui, kurį patys pasirinks, nesvarbu, į kurią pusę rodytų meškiukas, ar gal visi dės uogytes atgal į dėžutę.

Vienam žaidėjui atvertus kortelę ir atlikus joje pavaizduotą meškiuko veiksmą, kitas žaidėjas verčia kraštinę kortelę nuo savo takelio ir atlieka joje nurodytą veiksmą. Taip iš eilės žaidėjai artėja prie dėžutės su žemuogėmis.

ŽAIDIMO PABAIGA

Žaidimas baigiamas, kai visi žaidėjai atverčia savo korteles. Tada kiekvienas žaidėjas suskaičiuoja savo surinktas žemuogytes. Laimi tas žaidėjas, kuris surinko daugiausiai žemuogyčių.



TRUMPAS PATARIMAS

Jei žaidėjai dar nemoka gerai skaičiuoti ir jiems sunku nustatyti, kuris prirenko daugiau, palyginimui virvutės sudedamos viena šalia kitos, kad mažieji matytų savo „uogavimo“ rezultatus.

BRAIN GAMES



WWW.BRAIN-GAMES.COM

Pagaminta Lietuvoje

Ekskluzyvinis platintojas Lietuvoje:

Brain Games SIA
Atlasa 10, Riga, LV-1026, Latvija
(+371) 67334034
info@brain-games.com
www.brain-games.com

LOGIS

SAVAS TAKAS IR KO
Palangos g. 4,
LT-01402 Vilnius
info@logis.lt
www.logis.lt

© SAVAS TAKAS IR KO