



# GO SLOW!

Autorius  
Felix Beukemann

Illustravo  
Gediminas Akelaitis

**Dėmesio! Darže vyksta įtemptos lenktynės.  
Kiekviena sraigė iš visų jėgų stengiasi... būti lėčiausia.**

**Varžybas laimės sraigė, paskutinė likusi darže!**

**2–4 žaidėjai nuo 4 metų  
Žaidimo trukmė 15 min.**

**Rinkinyje yra**

- žaidimo lenta iš 4 dalių
- 4 medinės sraigės
- 50 kortelių
- taisyklės

## Pasirengimas žaidimui

Iš atskirų dalių susidėliokite žaidimo lentą – vieną ilgą lysvę. Kiekvienas žaidėjas pasirenka po sraigę ir pastato ant stalo lysvės pradžioje.

Kortelės gerai išmaišomos ir užverstos padedamos krūvelėje stalo viduryje.

Kiekvienas žaidėjas nuo krūvelės viršaus pasiima į rankas po **dvi** korteles.



## Žaidimo tikslas

**Ilgiausiai išsilaikyti darže!**

## Žaidimo eiga

Pradedama jauniausias žaidėjas. Žaidžiama laikrodžio rodyklės kryptimi.

Žaidėjas ant stalo deda atverstą vieną savo kortelę. Kortelė nurodo, ką turi daryti jo arba kito žaidėjo sraigė.

## Kortelių reikšmės



**Daržovių kortelė:** keliauk su savo sraigė iki kito **laisvo** laukelio, ant kurio pavaizduota ši **daržovė**. Jeigu kelyje pasitaikė kitų sraigių, **jas apeini** (peršoki).



**Mieganti sraigė:** **Tavo sraigė ilsisi** – praleidi vieną ėjimą.



**Skaičiaus kortelė be rodyklės:** **Pastumk savo sraigę** per tiek laukelių, koki skaičių rodo tavo kortelė. Jeigu kelyje pasitaiko kitų sraigių, jos **stumiamos kartu**.



**Skaičių kortelė su rodykle:** **Pastumk lėčiausią (paskutinę) sraigę** per tiek laukelių, kiek rodo tavo kortelė. Jeigu kelyje pasitaiko kitų sraigių, jos **stumiamos kartu**.

*Pastaba: Jei pradėdi žaidimą šia kortele, gali stumti bet kurią sraigę.*

Reikia laikytis kortelių taisyklių, net jei jos tau nepalankios.

Visada šliaužiama **viena kryptimi** (nuo starto iki tikslo), kelio atgal nėra.



Kiekviename laukelyje gali būti ne daugiau kaip **viena sraigė**.



Jeigu tavo sraigėi nebeliko laisvo tinkamo daržovių laukelio arba jeigu tavo sraigė nustumia nuo lysvės galo, **iškrenti iš žaidimo**.



Po savo ėjimo vėl paimi **vieną kortelę** iš krūvelės, kad rankose turėtum dvi korteles. Tada kito žaidėjo eilė. Jei kortų krūvelė baigėsi, sumaišykite panaudotas korteles ir žaiskite toliau.

## Žaidimo variantas nuo 6 metų

Kiekvienas žaidėjas rankose turi ne dvi, bet **tris** korteles. Žaidimo eiga tokia pati.

