

15 min. žaidimas  
2–4 žaidėjams  
nuo 7 metų



Dennis KIRPS ir Christian KRUCHTEN

# TREE HOTEL



## Rinkinyje:

4 medžiai viešbučiai

72 kortelės:

20 su raudonomis uogomis

8 rudieji lokiai

8 meškėnai

36 medžio gyventojai

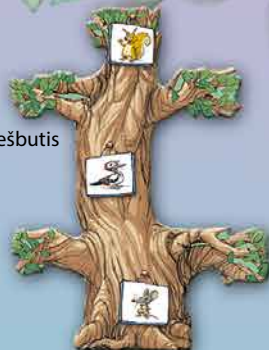
(voveraitės, pelės, pelėdos,  
geniai, skruzdėlės, vikšrai)

taisyklės

kortelės



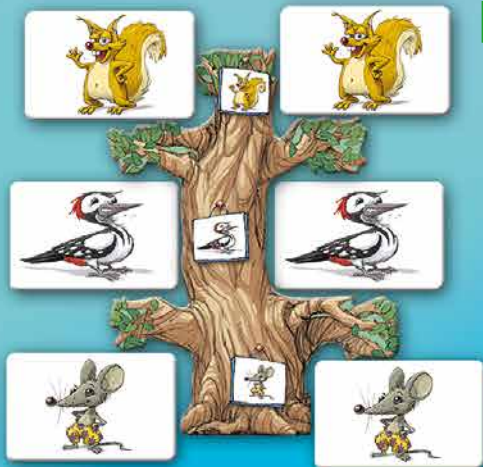
viešbutis



Kiekvienas žaidėjas stengiasi pirmas apgyvendinti svečius tuščiose medžio viešbučio šakose. Kai kurie svečiai į viešbutį ateina patys, kitus galima prisivilioti raudonomis uogomis. Tačiau saugokitės nepasotinamo meškėno, kuris gali pavogti visas jūsų uogas, ir niūraus rudojo lokio, kuris mėgsta gąsdinti vienišus gyvūnus ir vyti juos iš medžio.

## ŽAIDIMO TIKSLAS

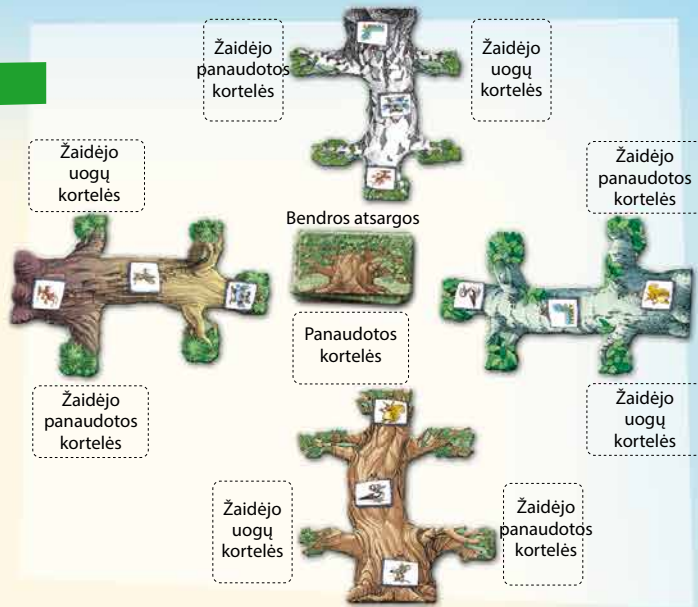
Apgyvendinti savo viešbutyje 3 gyvūnų poreles. Laimi žaidėjas, kuris pirmas apgyvendina visą viešbutį gyvūnais – žaidimas baigiamas.



## PASIRENGIMAS

Kiekvienas žaidėjas paima po medį viešbutį ir atversta pasideda priešais save. Žaidimo kortelės sumaišomos ir užversta krūvele padedamos stalo viduryje.

Pradedama žaidėjas, paskutinis nakvojęs viešbutyje.



## ŽAIDIMO EIGA

Žaidžiama pagal laikrodžio rodyklę.

Žaidėjas atverčia viršutinę užverstos krūvelės kortelę ir parodo visiems kitiems.

Galimi tokie atvejai:

- Jis atverčia gyvūną, kuris tinka jo viešbutiui, ir deda jį į jam skirtą vietą su to gyvūno atvaizdu.  
Ėjimas baigtas.
- Jis atverčia gyvūną, kuris netinka jo viešbutiui. Šią kortelę užverčia, pasideda šalia savo viešbučio į asmeninę gyvūnų krūvelę ir, jei nori, gali žaisti toliau.
- Jis atverčia raudoną uogą, atversta pasideda į asmeninę uogų krūvelę ir, jei nori, gali žaisti toliau.

**Svarbu:** *Uogomis (ne mažiau kaip dviem) galima vilioti kitų žaidėjų gyvūnus. Tačiau ne tada, kai jos surenkamos, – žaidėjas turi sulaukti kito savo ėjimo!*

- Jis atverčia meškėną ir praranda visas savo uogų atsargas (jeigu jų turėjo). Visos jo iki šiol surinktos uogos su meškėnu užverstos dedamos į panaudotų kortelių krūvelę stalo viduryje.  
Ėjimas baigtas.
- Jis atverčia rudąjį lokį ir turi, jei yra tokia galimybė, iš kito (pasirinkto) žaidėjo medžio išvyti vieną gyvūną. Šis gyvūnas su lokiu dedami į užverstą panaudotų kortelių krūvelę stalo viduryje.  
Ėjimas baigtas.

**Svarbu:** Išvyti iš viešbučio galima tik jo gyventojus, neturinčius poros. Jei viešbutyje jau apsigyvenę du tos pačios rūšies gyvūnai, jų išvyti nebegalima!

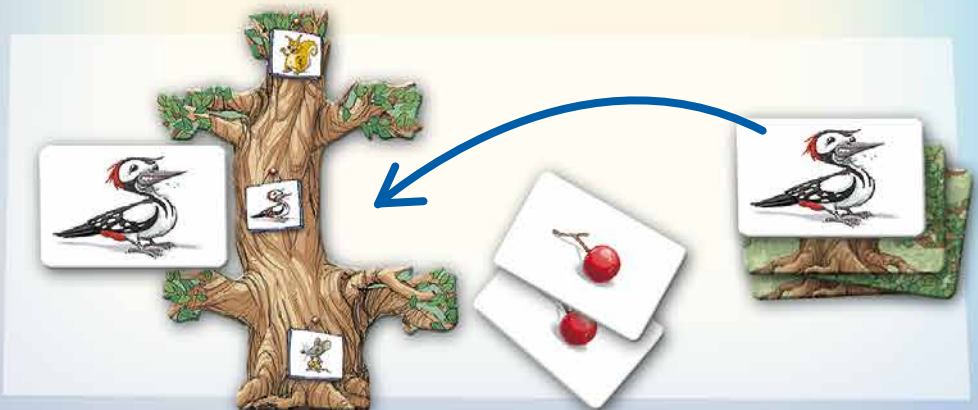
**Pavyzdys:** A žaidėjas savo medyje jau turi 2 pelėdas, B žaidėjas yra apgyvendinęs 1 vikšrą, o C žaidėjo medyje kol kas nėra nė vieno gyvūno. D žaidėjas atverčia lokį ir nei iš A žaidėjo (porelės taisyklė), nei iš C žaidėjo (jo medis tuščias) negali išvyti gyvūno. D turi išvyti B žaidėjo vikšrą iš jo medžio.



f) Žaidėjas, kurio eilė versti korteles, turi dvi (ar daugiau) anksčiau surinktas uogų korteles. Su dviem uogų kortelėmis jis gali pabandyti į savo viešbutį prisivilioti gyvūną, kuris yra bet kurio kito žaidėjo užverstose krūvelėse su gyvūnais. Tam jis turi pasakyti, iš kurio žaidėjo ir kokį gyvūną vilioja, manydamas, kad tas žaidėjas turi jam tinkamą gyvūną.

- Jeigu jis atspėjo teisingai, gauna pageidaujamą gyvūną ir pasideda į jam skirtą vietą savo medyje. Žaidėjas, kuris atidavė gyvūną, gauna 1 raudonos uogos kortelę, kita uogos kortelė dedama į panaudotų kortelių krūvelę stalo viduryje.
- Jeigu jis gyvūno neatspėjo, paminėtas žaidėjas vis tiek gauna 1 uogos kortelę, o kita uogos kortelė dedama į panaudotų kortelių krūvelę stalo viduryje.

Taigi verta būti pastabiam ir įsidėmėti, kokie gyvūnai yra užverstose žaidėjų krūvelėse! Abiem atvejais žaidėjo ėjimas baigtas.



**g)** Žaidėjas iš ankstesnių ėjimų turi 4 (ar daugiau) raudonas uogas. Atiduodamas 4 raudonas uogas, jis gali pabandyti prisivilioti 1 gyvūną iš bendros užverstų kortelių krūvelės. Tam jis turi įvardinti gyvūną, kurį mano esant užverstoje panaudotų kortelių krūvelėje.

- Jeigu jis atspėjo teisingai, gauna pageidaujama gyvūną ir deda į tam gyvūnui skirtą vietą savo medyje. 4 raudonos uogos užverstos dedamos į panaudotų kortelių krūvelę stalo viduryje.
- Jeigu jis neatspėjo, vis tiek turi į panaudotų kortelių krūvelę padėti 4 uogų korteles.

Taigi verta įsidėmėti, kokie gyvūnai yra panaudotų kortelių krūvelėje! Žaidėjo ėjimas baigtas.

**Svarbu:** Jeigu bendra užverstų kortelių krūvelė baigėsi, paimamos kortelės iš atverstų kortelių krūvelės ir visos gyvūnų kortelės, kurios yra šalia žaidėjų užverstose krūvelėse, sumaišomos ir užverstos padedamos krūvele stalo viduryje, kad žaidėjai vėl galėtų verstti korteles. Uogų kortelės lieka pas žaidėjus.

[www.logis.lt](http://www.logis.lt)

**LOGIS**<sup>TM</sup>

## Medis nuo pat šaknų iki viršūnės yra gyvybės buveinė

Medžiai prisideda prie bendros ekosistemos sveikatos: jie teikia gyvūnams būstą, pastogę ir maistą.

Tad visur, kur tik auga medžių, bus ir laukinių gyvūnų, pavyzdžiui, smulkių paukštelių, voverių ar pelėdų. Medžių žiedais, vaisiais, lapais, pumpurais ir žieve minta daugybė įvairių gyvūnų, didelių ir mažų. Tarp išsiraizgiusių šaknų miško paklotėje auga grybai, veisiasi bakterijos. Medžiai didina dirvožemio derlingumą. Be medžių ir žmogus negalėtų gyventi žemėje. Anglies dioksidas (CO<sub>2</sub>) yra toksiškas žmogaus organizmui.

Medžiai sumažina CO<sub>2</sub> koncentraciją sugerdami jį ir gamindami svarbų deguonį (O<sub>2</sub>). Per savo gyvenimą šimtas medžių pašalina apie penkias tonas CO<sub>2</sub> ir daug kitų teršalų. Be to, medžiai gali 5–8 laipsniais sumažinti aplinkos temperatūrą, ypač miestuose. Medžių teikiamas pavėsis saugo gyvūnus nuo per kaitrios saulės. Dėl visa to medžiai yra tokie svarbūs.

