

MULTi CITY



2-4 žaidėjams nuo 5 metų
Žaidimo trukmė - apie 20 min.

Autoriai: Jean-Claude Pellin
ir Steve Brück

Iliustravo Gediminas Akelaitis



RINKINYJE YRA:

36 grindinio laukeliai

24 žaidėjų figūrėlės
ir laikikliai:



6 medžių figūrėlės
(žalia spalva)



6 automobilių figūrėlės
(geltona spalva)

6 figūrėlės su žmonėmis
(mėlyna spalva)



6 namų figūrėlės
(oranžinė spalva)

ŽAIDIMO TIKSLAS

Pirmam pastatyti ant grindinio laukelių visas 6 savo figūrėles.

PRIEŠ PIRMAJĄ ŽAIDIMĄ

Visas 24 žaidėjų figūrėles reikia įstatyti į laikiklius.

PASIRENGIMAS ŽAIDIMUI

Grindinio laukeliai užversti sumaišomi ir sudedami į krūvelę. Nuo viršaus paimamas vienas laukelis ir atverstas padedamas stalo viduryje – tai bus žaidimo ploto (miesto) pradžia.

Kiekvienas žaidėjas pasiima visas 6 vienos spalvos figūrėles (žr. pvz.).

Pavyzdys:



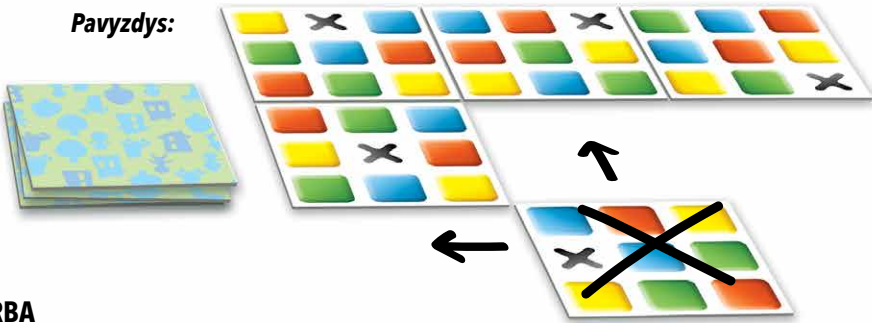
ŽAIDIMO EIGA

Pradedama žaidėjas, kuris paskutinis matė mieste katę.
Toliau žaidžiama pagal laikrodžio rodyklę.

ŽAIDĖJAS, KURIO EILĖ, GALI PASIRINKTI VIENĄ IŠ DVIEJŲ VEIKSMŲ:

1) Iš užverstos grindinio laukelių krūvelės paimti vieną laukelį ir dėti šalia jau esančio laukelio. Iš padėtų laukelių susidėlioja žaidimo lenta. Naują laukelį visada reikia dėti taip, kad bent vienas laukelio šonas liestųsi su jau padėtu laukeliu. Įstrižai arba prie kampo laukelių dėti negalima.

Pavyzdys:



ARBA

2) Pastatyti ant grindinio laukelių vieną savo figūrėlę.

Dėmesio: pirmoji ir paskutinė figūrėlės dalis turi stovėti ant tokios pačios spalvos grindinio laukelių.

Pavyzdys: pirmasis ir paskutinis oranžinis namas turi atsistoti ant grindinio oranžinių laukelių. Figūrėlės visada statomos tik horizontaliai arba vertikaliai (įstrižai negalima).



Dėmesio: statant figūrėles, reikia būti atidžiam – **negalima statyti ant kryželio laukelio.**

ŽAIDIMO PABAIGA:

1) Kai žaidėjas ant grindinio laukelių pastatė paskutinę savo figūrėlę. Šis žaidėjas laimi žaidimą.

arba 2) Kai padedamas paskutinis grindinio laukelis, kiekvienas žaidėjas dar gali padėti po vieną figūrėlę. Po to visi žaidėjai skaičiuoja, kiek kiekvienam liko nepastatytų figūrėles sudarančių dalių. Žaidėjas, kuriam liko mažiausiai dalių (mašinių, žmonių, namų ar medžių), laimi žaidimą.

LENGVESNIS ŽAIDIMO VARIANTAS

Mažiausi žaidėjai savo figūrėles gali statyti ir ant laukelių pažymėtų kryželiais.

